

DESENVOLVIMENTO E USO DE FERRAMENTA PARA FÓRUM DE INTERAÇÃO ENTRE ESTUDANTES DE ÁREAS AFINS

Jeferson Boesing¹; Jéssica Boesing²; Diego Ricardo Krohl³; Wagner Carlos Mariani⁴;

¹Aluno do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso Bacharelado em Ciência da Computação. E-mail: jefersonboesing@yahoo.com.br

²Aluna do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso técnico em Informática. E-mail: jessicaboesing@yahoo.com.br

³Professor Orientador do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso técnico em Informática. E-mail: diego.krohl@ifc-videira.edu.br

⁴Professor Orientador do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso técnico em Informática. E-mail: wagner.mariani@ifc-videira.edu.br

Todos os anos muito conhecimento é gerado dentro das instituições escolares, principalmente no que diz respeito as resoluções e maneiras de resolver as atividades. No entanto, uma parcela muito pequena desse estudo é reaproveitada para as futuras turmas que passarão pelo mesmo procedimento. Sendo assim, para um melhor processo de aprendizagem, este deve tornar-se interclasse. Diante de aperfeiçoar essa necessidade, o projeto *WhatNow?* vem com a proposta de promover a troca de conhecimento entre os alunos criando uma rede social, cujo objetivo principal é permitir que os usuários apresentem seus problemas e suas dúvidas relacionadas as disciplinas cursadas e recebam a ajuda necessária através das respostas dos outros usuários. Para o desenvolvimento desse projeto foram utilizadas diversas tecnologias, nas quais constam: HTML (HyperText Markup Language), CSS e JavaScript, utilizadas no desenvolvimento *front-end* do sistema; PHP (Hypertext Preprocessor) e ZendFramework, utilizadas no desenvolvimento *back-end*; e MySQL, como banco de dados para o armazenamento dos dados do sistema. O projeto *WhatNow?*, possui uma interface com design intuitivo e de fácil usabilidade. O sistema possibilita a visualização das perguntas e respostas de cada disciplina, além de permitir aos usuários elaborarem novas perguntas e respostas e denunciar aquelas de caráter inconveniente. Desta forma, através do *WhatNow?*, os usuários trocam aprendizado e ampliam seus conhecimentos.

Palavras-chaves: Conhecimento. Sistema. *WhatNow?*.