



FICE

8^ª A FEIRA DE INICIAÇÃO
CIENTÍFICA E EXTENSÃO

05 E 06 DE SETEMBRO

ENSINO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA ALUNOS DO ENSINO FUNDAMENTAL II DA ESCOLA DE EDUCAÇÃO BÁSICA MUNICIPAL CRIANÇA DO FUTURO (CAIC)¹

*Kaio Takeshi Arakawa dos Santos²; Camilla Pozer de Matos³; Diego Ricardo Krohl⁴;
Mauricio Natanael Ferreira⁵; Taynara Cerigueli Dutra⁶*

Na escola Municipal Criança do Futuro - CAIC têm-se em vista o desenvolvimento de atividades para a melhoria da resolução de problemas cotidianos e escolares. Essa proposta é feita por meio de aulas de lógica de programação, utilizando o VisuAlg como ferramenta base, a qual dispõe de uma linguagem simples e intuitiva, o que facilita muito para alunos que nunca tiveram contato com programação, sendo essa uma área com alta demanda no mercado. Mas não apenas isso, o projeto pretende ajudar os alunos em suas escolhas futuras, proporcionando conhecimentos na área tecnológica, o que pode lhes fornecer um direcionamento de sua vida acadêmica e profissional. O projeto não objetiva ensinar uma linguagem de programação, mas sim, por este meio desenvolver nos estudantes um raciocínio lógico aprimorado, trazendo-lhes em cada aula, práticas que envolvam a resolução de problemas, os quais objetivam o desenvolvimento de suas habilidades. No início e no fim do projeto um questionário é aplicado, visando através deste, uma metodologia para mensuração das capacidades cognitivas dos estudantes, antes e depois das atividades elaboradas. No questionário aplicado inicialmente, o qual era composto por quinze questões lógicas, divididas igualmente entre fáceis, médias e difíceis os resultados apresentaram um percentual de acerto de 62,50%, 42,50 e 19,38% respectivamente, o que demonstram índices que permitem a realização de um trabalho na busca por melhorias no aspecto de eficácia na resolução de problemas. Ao final da proposta será possível realizar uma comparação entre os resultados obtidos e fazer uma análise sobre as atividades desenvolvidas, as quais preliminarmente já demonstram avanços ao longo da execução da proposta.

Palavras-chaves: Programação. VisuAlg. Raciocínio Lógico. Computação.

¹ Projeto com financiamento interno (Videira - Edital 021/2018 de projetos para bolsas de extensão);

² Aluno do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso de Bacharelado em Ciência da Computação. E-mail: kaioarakawa@hotmail.com

³ Aluna do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso de Bacharelado em Ciência da Computação. E-mail: camillapozer@gmail.com

⁴ Professor do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso de Bacharelado em Ciência da Computação / Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio. E-mail: diego.krohl@ifc.edu.br

⁵ Professor do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso de Bacharelado em Ciência da Computação / Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio. E-mail: mauricio.ferreira@ifc.edu.br

⁶ Professora do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Curso de Bacharelado em Ciência da Computação / Curso Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio. E-mail: taynara.dutra@ifc.edu.br