



PROGRAMA DE ENSINO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO PARA ALUNOS DO ENSINO FUNDAMENTAL II EM ESCOLAS PÚBLICAS DE VIDEIRA - SC

Henrique Martinelli Pinheiro¹; Julia Klopffleisch Schaedler²; Rosangela Aguiar Adam³; Diego Ricardo Krohl⁴

A cada dia, a tecnologia avança mais, trazendo novos equipamentos e softwares presentes no cotidiano da maioria das pessoas. Porém, muitos acabam negligenciando o uso da lógica para resolver problemas, mesmo para solucionar questões simples. Esse cenário é especialmente visível nas crianças, que aprendem rapidamente a usar a tecnologia, mas têm dificuldades em resolver problemas complexos de maneira ágil. Nesse contexto, o projeto tem como foco introduzir a programação para crianças e propor problemas do dia a dia para que elas possam desenvolver habilidades de raciocínio rápido e eficiente. Além disso, busca aproximar o Instituto Federal Catarinense – IFC Campus Videira com as escolas públicas, apresentando o curso de informática, as formas de ingresso e as possibilidades no mercado de trabalho. Muitos alunos das escolas públicas desconhecem essas oportunidades, e o projeto visa preencher essa lacuna. A divulgação do projeto ocorre nas escolas públicas do município de Videira, convidando os alunos interessados a participar voluntariamente. Ao final do curso, eles recebem um certificado comprovando as horas em que estiveram presentes nas aulas. As aulas são dinâmicas, abordando conceitos e ideias relacionados à programação, além de fazer questionamentos aos estudantes e propor exercícios práticos. Os problemas apresentados são questões do dia a dia que envolvem física, matemática e lógica. Para auxiliar no aprendizado, é utilizado o software Visualg, uma ferramenta básica e em português, ideal para iniciantes em programação, pois sua linguagem é semelhante a C e Pascal. A avaliação do progresso dos alunos ocorre de duas maneiras: através de um questionário com quinze questões lógicas, aplicado no início e no final do curso

¹ Graduando em Ciência da Computação pelo Instituto Federal Catarinense - IFC - Campus Videira. E-mail: henriquepinheiro18@gmail.com

² Graduanda em Ciência da Computação pelo Instituto Federal Catarinense - IFC - Campus Videira. E-mail: juliaschaedler@gmail.com

³ Professora do Instituto Federal Catarinense - IFC - Campus Videira. E-mail: rosangela.adam@ifc.edu.br

⁴ Doutorando em Educação Científica e Tecnológica pela UFSC - Universidade Federal de Santa Catarina. Professor do Instituto Federal Catarinense - IFC - Campus Videira. E-mail: diego.krohl@ifc.edu.br

para acompanhar o desenvolvimento e por meio de jogos que exigem raciocínio lógico, como o Sudoku. Os resultados parciais do projeto são promissores, com a participação assídua dos alunos e engajamento nas atividades, demonstrando interações espontâneas e dedicação na busca por soluções para os desafios propostos.

Palavras-chave: Programação. Visualg. Escolas públicas.

Suporte financeiro Ed. N^o 74/ 2021 – IFC – PROEX.