



## **OBJETOS DE APRENDIZAGEM IMPRESSOS EM 3D**

*Guilherme Canal Rogelin<sup>1</sup>; Vinicius Matheus Frigo<sup>2</sup>; João Hemkemaier<sup>3</sup>; Mariah Rausch Pereira<sup>4</sup>*

O presente projeto pretende iniciar a análise e desenvolvimento de objetos de aprendizagem, envolvendo o uso de tecnologia de impressão 3D, em benefício do aumento de qualidade de aula na Educação Profissional e Tecnológica. Partindo deste, elaborou-se o problema de pesquisa: Como o avanço da tecnologia de impressão 3D, pode aliar-se ao desenvolvimento de objetos de aprendizagem a serem empregados na educação profissional e tecnológica? O objetivo geral deste projeto Fomentar o uso da impressora 3D para a produção de objetos de aprendizagem a ser utilizado na educação profissional e tecnológica. Os objetivos específicos são a) compreender a impressão 3D; b) Demonstrar algumas aplicações de objetos de aprendizagem impressos em 3D nos cursos de educação profissional e tecnológico da IFC campus Videira. Para tanto foi utilizada a seguinte metodologia: Método de abordagem indutivo, método de procedimento monográfico e pesquisa qualitativa. Os resultados parciais são favoráveis a utilização desta tecnologia no desenvolvimento de Objetos de Aprendizagem para a Educação Profissional e Tecnológica.

Palavras-Chave: Objetos de aprendizagem. Impressão 3D. Educação profissional e Tecnológica.  
[3 palavras-chaves separadas por ponto](#)

---

<sup>1</sup> Aluno do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira, Curso Técnico integrado ao Ensino Médio em Eletroeletrônica. Email: guilhermecanal@gmail.com

<sup>2</sup> Aluno do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira, Curso Técnico integrado ao Ensino Médio em Eletroeletrônica. Email: viniciusmatheusfr@gmail.com

<sup>3</sup> Professor Orientador do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Email: joao.hemkemaier@ifc.edu.br

<sup>4</sup> Professora Colaboradora do Instituto Federal Catarinense, Campus Videira. Email: mariah.pereira@ifc.edu.br